



FICHE PÉDAGOGIQUE
ESCAPE GAME

À destination des instituteurs-trices



Objectif général :

Sensibiliser les enfants aux enjeux environnementaux et à la gestion des déchets, à travers un parcours ludique, coopératif et pédagogique.

Contexte du jeu :

Une alerte environnementale a été déclenchée : la production de déchets menace nos ressources naturelles !

Les enfants ont été recrutés en tant que futurs éco-ambassadeurs et doivent réussir une mission pour prouver qu'ils sont prêts à porter ce message.

• Une mission répartie dans 3 espaces de visite :



Espace 1 : Visite de l'UVE (Unité de Valorisation Énergétique)

Objectif : → comprendre ce que deviennent les déchets incinérés (brûlés)
→ comment les déchets se transforment en énergie

Espace 2 : Visite du centre de tri

Objectif : → apprendre à bien trier les déchets
→ comprendre le recyclage

Espace 3 : Réduction des déchets au quotidien - parcours autonome accompagné des instituteurs-trices

Objectif : réfléchir aux gestes simples pour produire moins de déchets.
→ 3 clés sont cachées dans chacun de ces espaces.

Consigne :

Nos futurs éco-ambassadeurs doivent replacer chaque magnet représentant un déchet dans la bonne poubelle. Vous trouverez ci-dessous les bonnes réponses afin de les aider à compléter cet atelier.

Atelier :

CHAQUE DÉCHET
À SA PLACE



Poubelle noire

- Coquilles d'huîtres
- Couches de bébé
- Restes de poissons
- Noyaux d'avocats
- Poussières d'aspirateur
- Os

Poubelle verteljaune

- Paquets de céréales
- Boîtes de conserve
- Briques alimentaire
- Pots de yaourt
- Sacs plastique
- Canettes

Composteur

- Épluchures
- Fleurs fanées
- Peaux de banane
- Essuie-tout
- Coquilles d'œuf broyées
- Marcs de café (avec filtre)